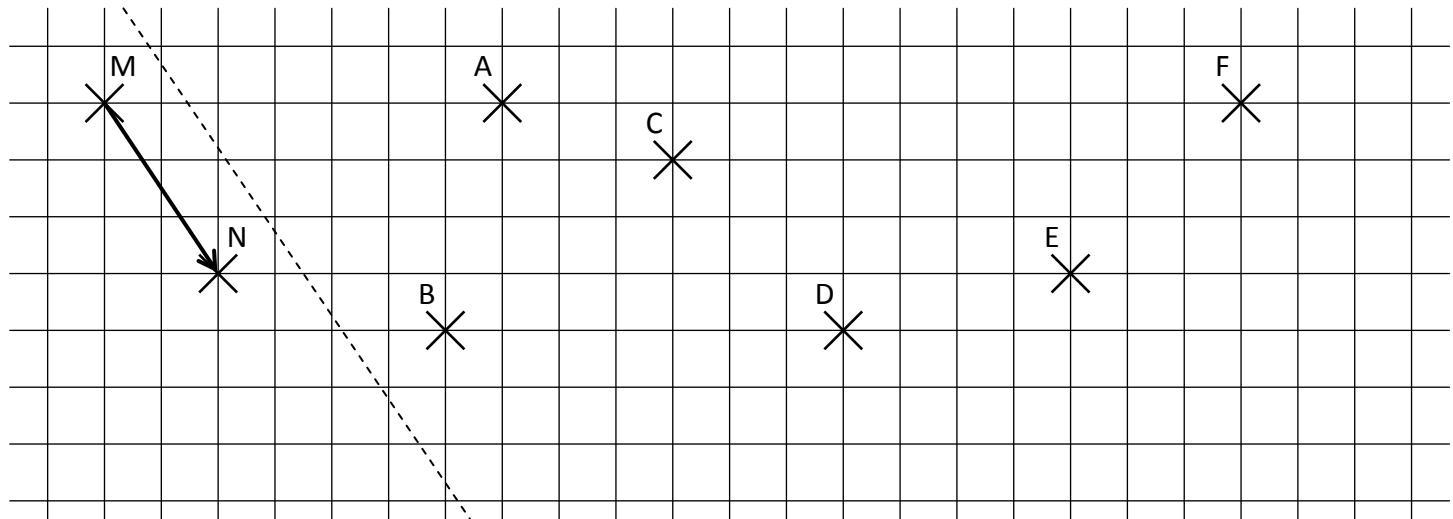


ACTIVITE 1.1

- a. En utilisant les quadrillages, construire les points A' , B' , C' , D' , E' et F' images respectives de A , B , C , D , E et F par la translation qui transforme M en N (symbolisée par la flèche).



- b. Représenter par une flèche le déplacement de chaque point vers son image (de A vers A' , de B vers B' ,...).

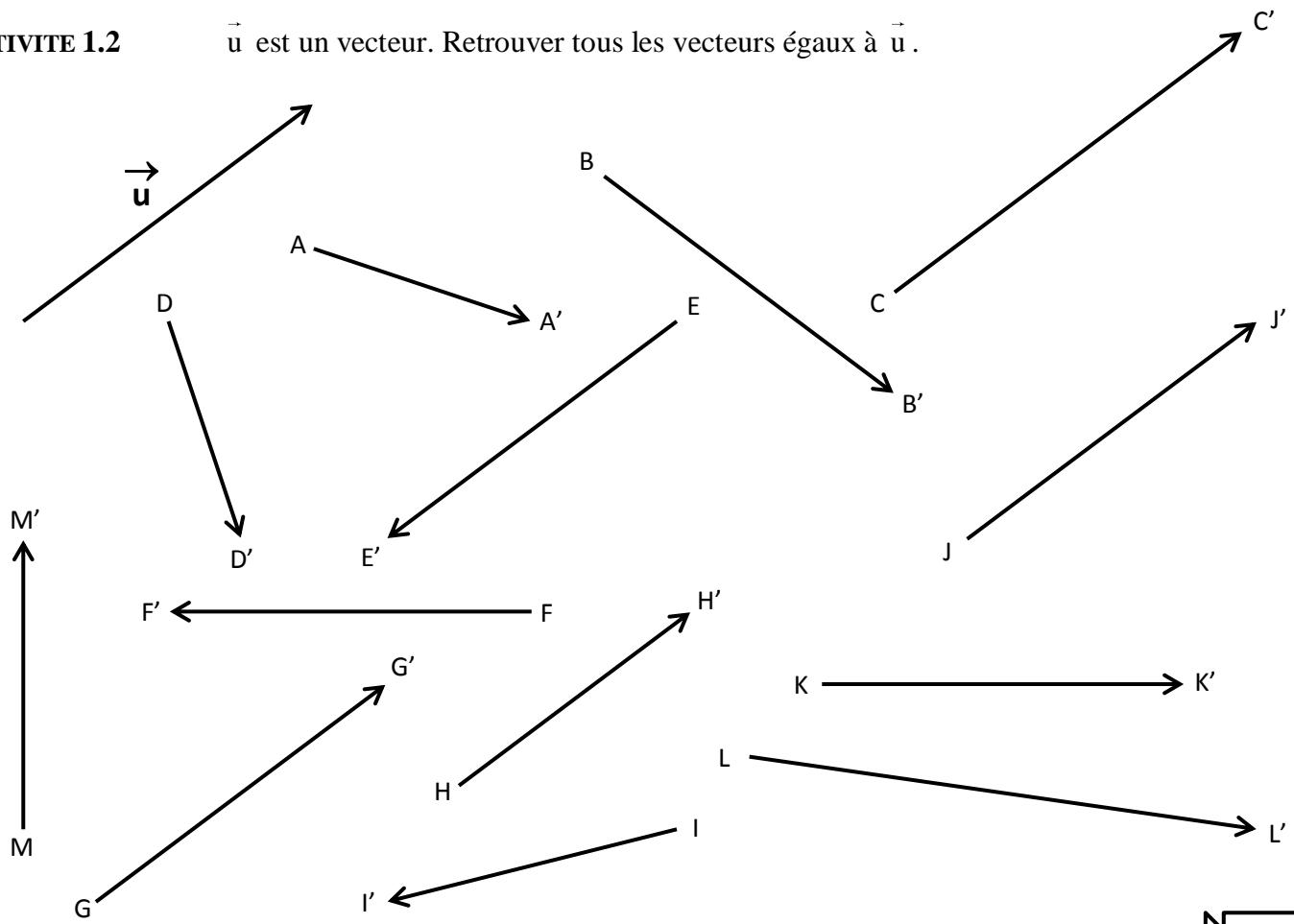
Ces flèches, représentant des déplacement, sont appelées des **vecteurs**, que l'on nomme $\overrightarrow{MM'}$, $\overrightarrow{AA'}$, ... Chaque vecteur est caractérisé par :

- Sa **direction** (représentée en pointillés)
- Son **sens** (de M vers N , de A vers A' ,...)
- Sa **longueur** (MN , AA' ,...)

- c. Que peut-on dire des caractéristiques des vecteurs $\overrightarrow{MM'}$, $\overrightarrow{AA'}$, $\overrightarrow{BB'}$, $\overrightarrow{CC'}$, $\overrightarrow{DD'}$, $\overrightarrow{EE'}$ et $\overrightarrow{FF'}$.

ACTIVITE 1.2

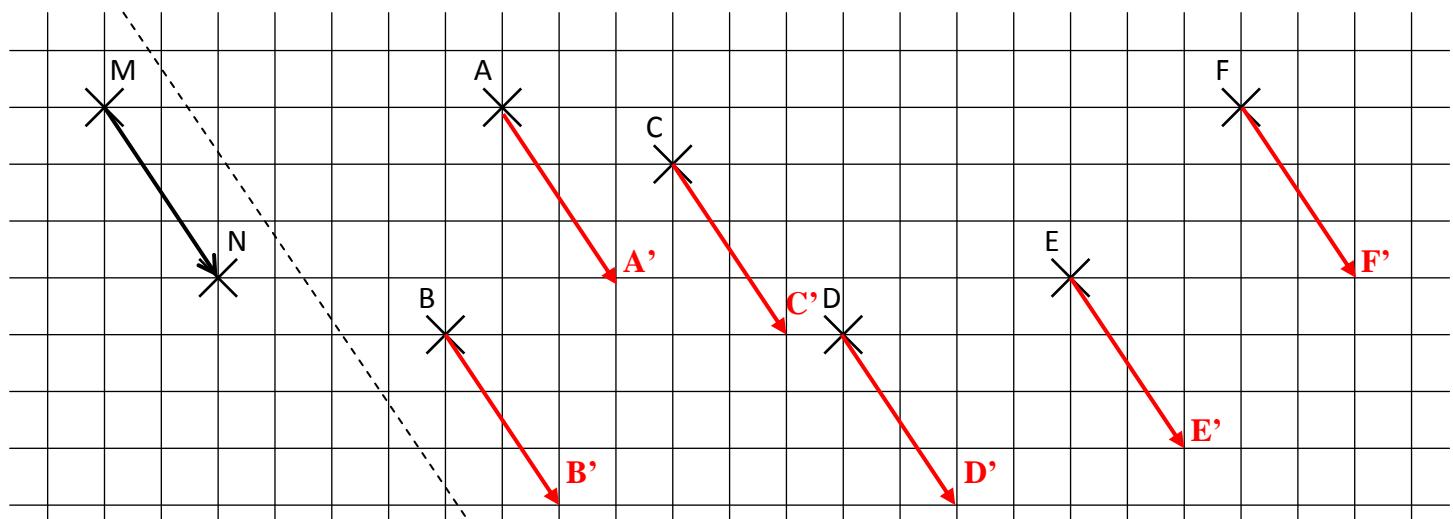
\vec{u} est un vecteur. Retrouver tous les vecteurs égaux à \vec{u} .



CORRIGE – M. QUET

ACTIVITE 1.1

- a. En utilisant les quadrillages, construire les points A' , B' , C' , D' , E' et F' images respectives de A , B , C , D , E et F par la translation qui transforme M en N (symbolisée par la flèche).



- b. Représenter par une flèche le déplacement de chaque point vers son image (de A vers A' , de B vers B' , ...).

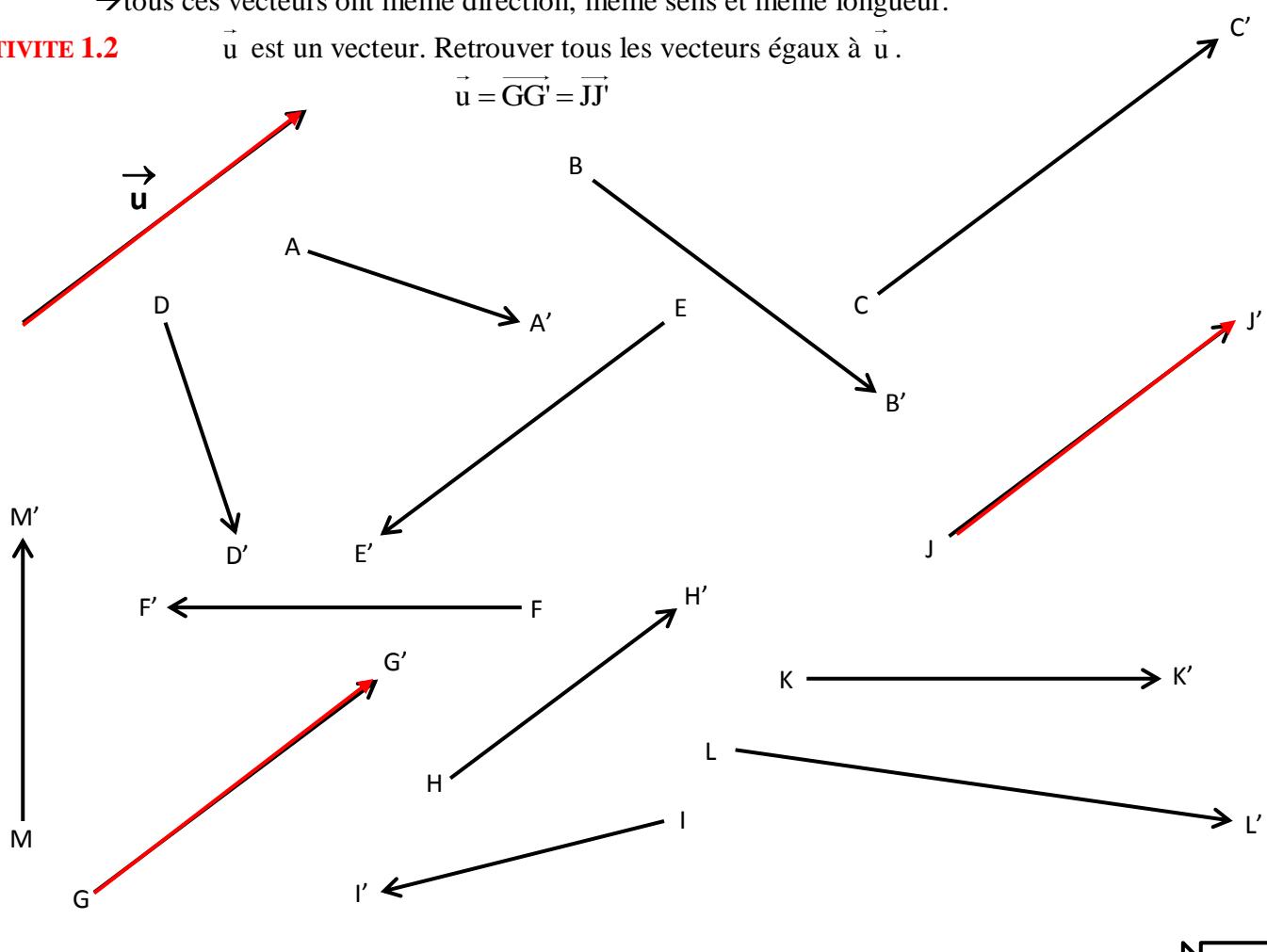
Ces flèches, représentant des déplacement, sont appelées des **vecteurs**, que l'on nomme $\overrightarrow{MM'}$, $\overrightarrow{AA'}$, ... Chaque vecteur est caractérisé par sa **direction** (représentée en pointillés), son **sens** (de M vers N , de A vers A' , ...) et sa **longueur** (MN , AA' , ...)

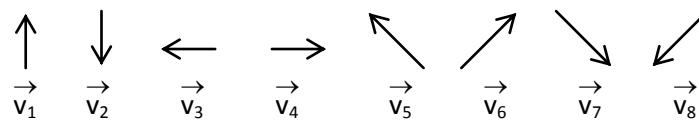
- c. Que peut-on dire des caractéristiques des vecteurs $\overrightarrow{MM'}$, $\overrightarrow{AA'}$, $\overrightarrow{BB'}$, $\overrightarrow{CC'}$, $\overrightarrow{DD'}$, $\overrightarrow{EE'}$ et $\overrightarrow{FF'}$.
→ tous ces vecteurs ont même direction, même sens et même longueur.

ACTIVITE 1.2

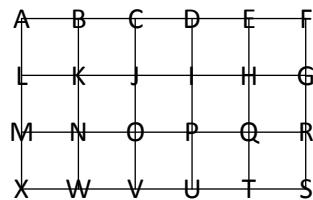
\vec{u} est un vecteur. Retrouver tous les vecteurs égaux à \vec{u} .

$$\vec{u} = \overrightarrow{GG'} = \overrightarrow{JJ'}$$



EXERCICE 1.1 On donne les vecteurs suivants :

On donne également la figure suivante :

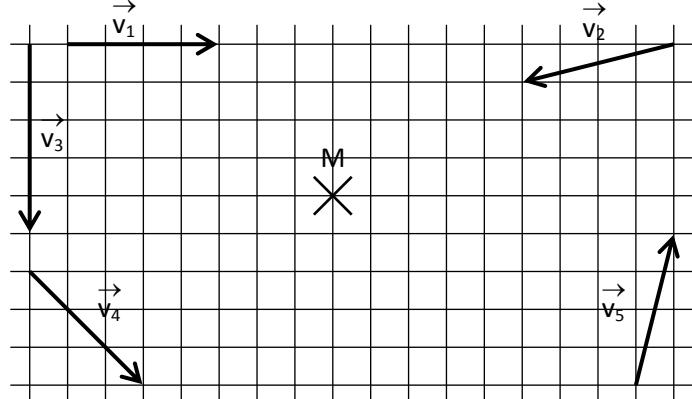


Compléter le tableau :

	... est l'image de ...	
M	N	\vec{v}_1
H	D	\vec{v}_2
I		\vec{v}_3
T	O	\vec{v}_4
	P	\vec{v}_5

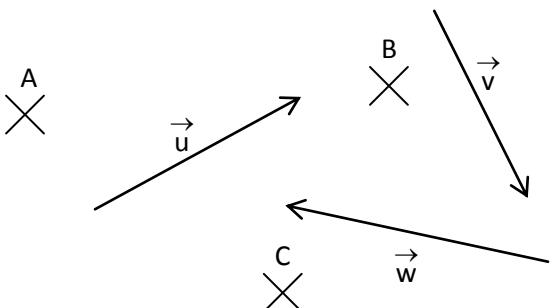
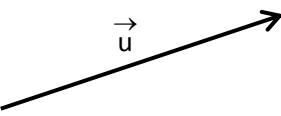
EXERCICES 1.2

Construire à l'aide du quadrillage les points M_1 , M_2 , M_3 , M_4 , et M_5 , images respectives de M par les translations de vecteurs \vec{v}_1 , \vec{v}_2 , \vec{v}_3 , \vec{v}_4 et \vec{v}_5 .

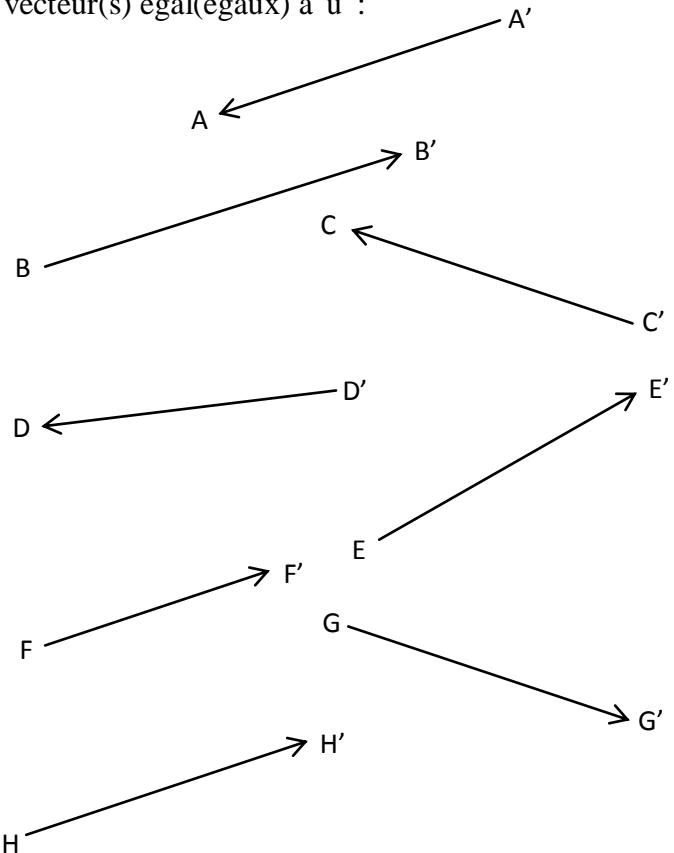
**EXERCICE 1.3**

Construire à l'aide des instruments de géométrie :

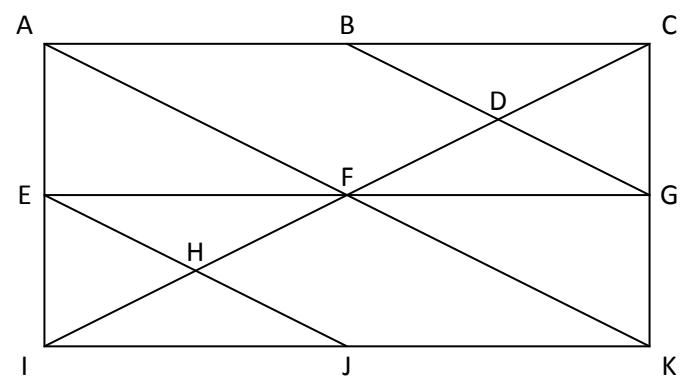
- A' image de A par la translation de vecteur \vec{u} .
- B' image de B par la translation de vecteur \vec{v} .
- C' image de C par la translation de vecteur \vec{w} .

**EXERCICE 1.4**

\vec{u} est un vecteur donné. Repasser en couleur le(s) vecteur(s) égal(égaux) à \vec{u} :

**EXERCICE 1.5**

Retrouver les vecteurs égaux dans la figure :



$\vec{AB} = \dots = \dots = \dots = \dots = \dots$

$\vec{FK} = \dots = \dots = \dots$

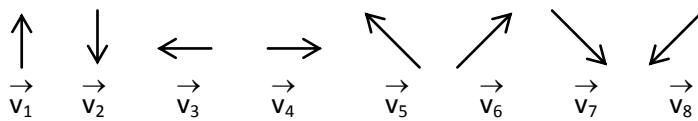
$\vec{CD} = \dots = \dots = \dots$

$\vec{IE} = \dots = \dots = \dots$

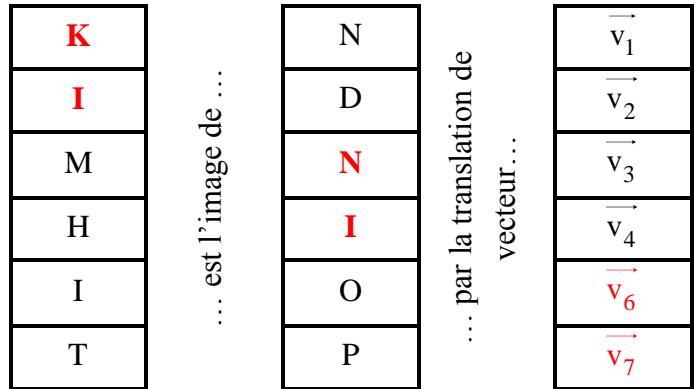
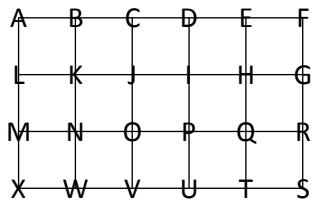
$\vec{HC} = \dots$

CORRIGE – M. QUET

EXERCICE 1.1 On donne les vecteurs suivants :

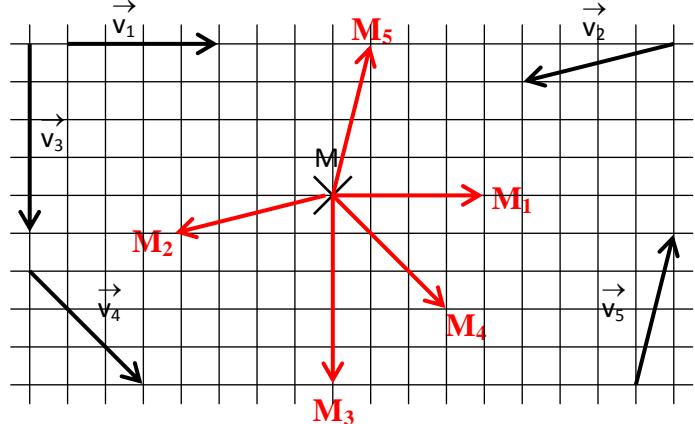


On donne également la figure suivante :



EXERCICES 1.2

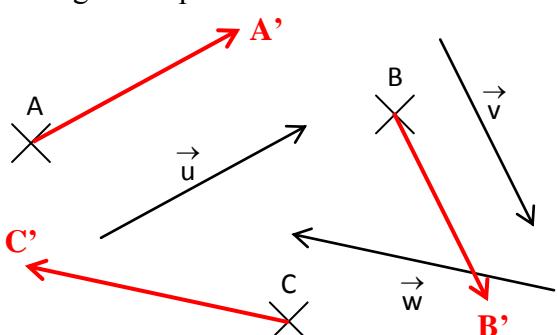
Construire à l'aide du quadrillage les points M_1, M_2, M_3, M_4 , et M_5 , images respectives de M par les translations de vecteurs $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3, \vec{v}_4$ et \vec{v}_5 .



EXERCICE 1.3

Construire à l'aide des instruments de géométrie :

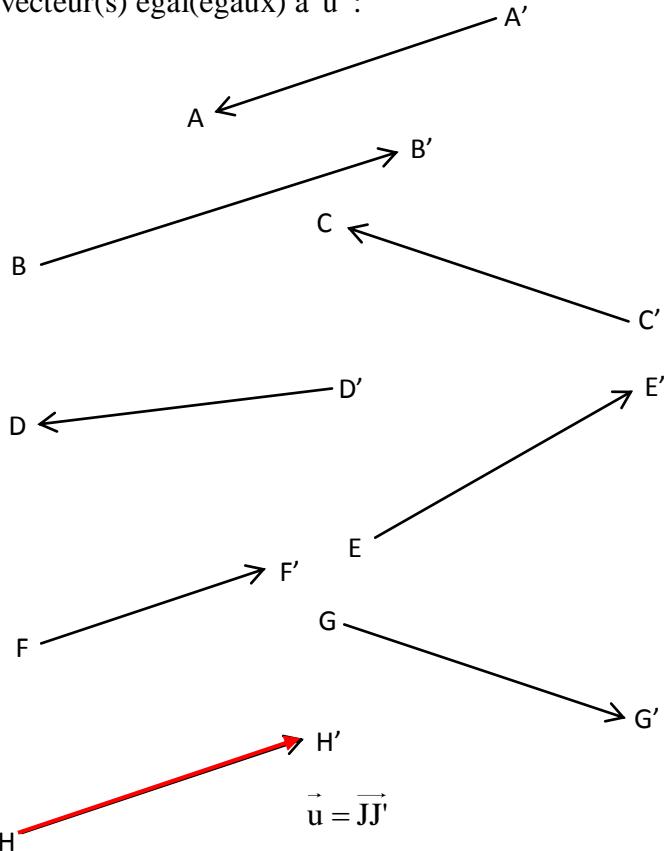
- A' image de A par la translation de vecteur \vec{u} .
- B' image de B par la translation de vecteur \vec{v} .
- C' image de C par la translation de vecteur \vec{w} .



EXERCICE 1.4

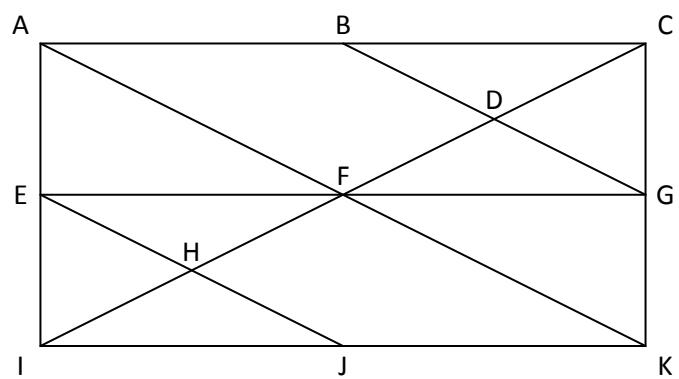


\vec{u} est un vecteur donné. Repasser en couleur le(s) vecteur(s) égal(égaux) à \vec{u} :



EXERCICE 1.5

Retrouver les vecteurs égaux dans la figure :



$$\vec{AB} = \vec{BC} = \vec{EF} = \vec{FG} = \vec{IJ} = \vec{JK}$$

$$\vec{FK} = \vec{AF} = \vec{BG} = \vec{EJ}$$

$$\vec{CD} = \vec{DF} = \vec{FH} = \vec{HI}$$

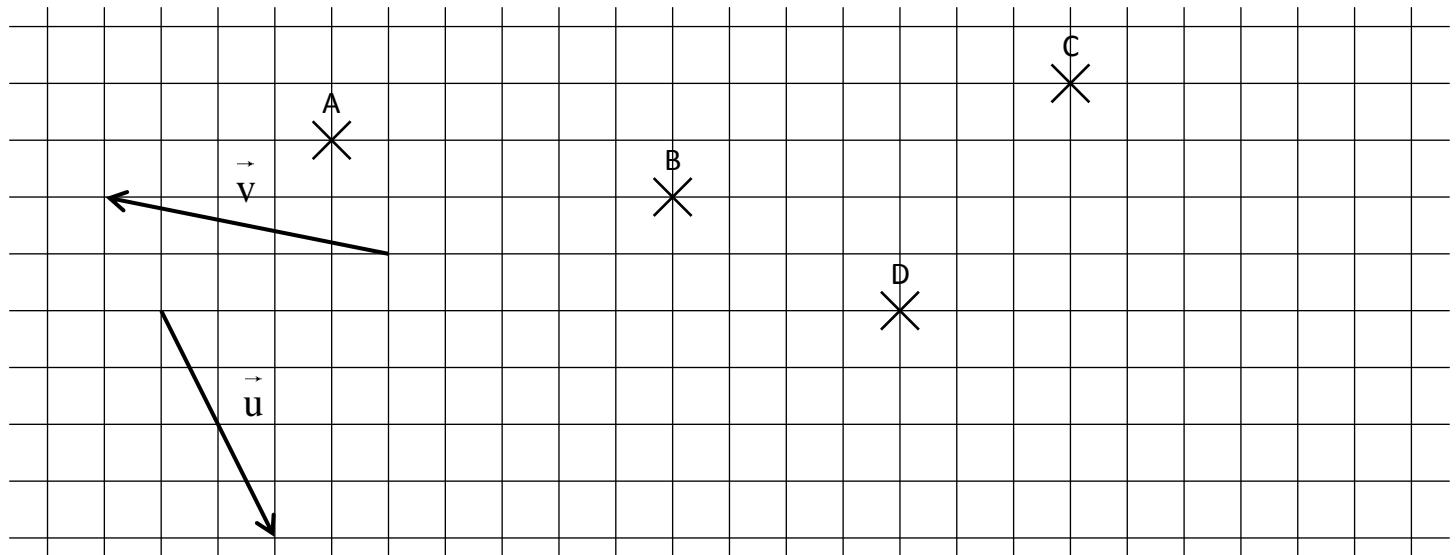
$$\vec{IE} = \vec{EA} = \vec{KG} = \vec{GC}$$

$$\vec{HC} = \vec{ID}$$

EXERCICE 1

a. En utilisant les quadrillages, construire les points A_1 , B_1 , C_1 et D_1 images respectives de A , B , C et D par la translation de vecteur \vec{u} .

b. En utilisant les quadrillages, construire les points A_2 , B_2 , C_2 et D_2 images respectives de A_1 , B_1 , C_1 et D_1 par la translation de vecteur \vec{v} .



On dit que les points A_2 , B_2 , C_2 et D_2 sont les images respectives de A , B , C et D par la composée des translations de vecteur \vec{u} et de vecteur \vec{v} .

On dit également que les points A_2 , B_2 , C_2 et D_2 sont les images respectives de A , B , C et D par la translation de vecteur $\vec{u} + \vec{v}$.

EXERCICE 2 On donne la figure suivante afin de définir un certain nombre de vecteurs:

1. Construire les images de M par les translations suivantes:

- M_1 image de M par la translation de vecteur $\vec{AB} + \vec{BC}$.

- M_2 image de M par la translation de vecteur $\vec{EF} + \vec{FG}$.

- M_3 image de M par la translation de vecteur $\vec{GH} + \vec{HD}$.

- M_4 image de M par la translation de vecteur $\vec{IE} + \vec{ID}$.

- M_5 image de M par la translation de vecteur $\vec{GA} + \vec{CE}$.

2. Construire les images de M par les translations suivantes puis compléter l'égalité:

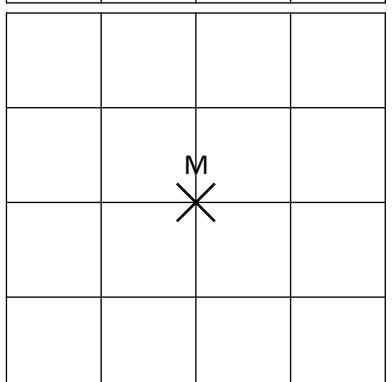
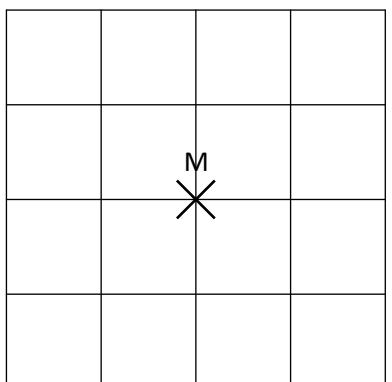
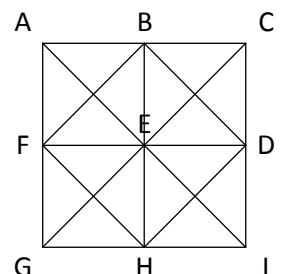
- M_6 image de M par la translation de vecteur $\vec{EH} + \vec{HI} = \dots$

- M_7 image de M par la translation de vecteur $\vec{IA} + \vec{AC} = \dots$

- M_8 image de M par la translation de vecteur $\vec{DH} + \vec{HB} + \vec{BC} = \dots$

- M_9 image de M par la translation de vecteur $\vec{EF} + \vec{FH} + \vec{HI} + \vec{ID} = \dots$

- M_{10} image de M par la translation de vecteur $\vec{AB} + \vec{BE} + \vec{EC} + \vec{CH} + \vec{HA} = \dots$

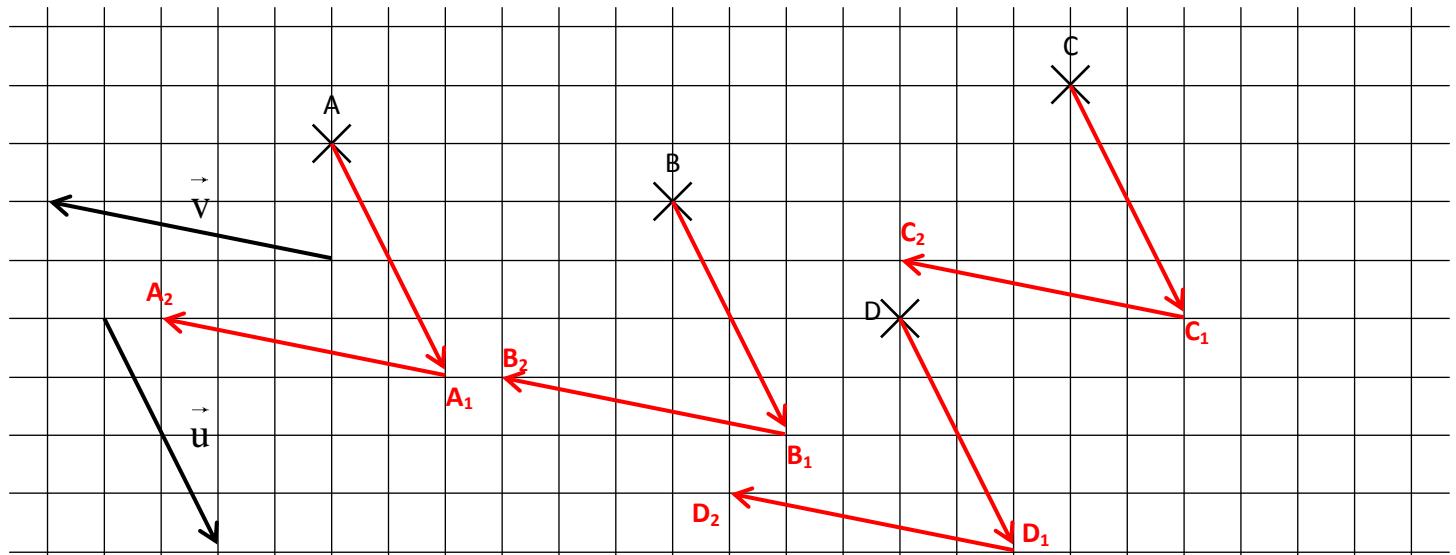


EXERCICE 1

CORRIGE – M. QUET

a. En utilisant les quadrillages, construire les points A_1, B_1, C_1 et D_1 images respectives de A, B, C et D par la translation de vecteur \vec{u} .

b. En utilisant les quadrillages, construire les points A_2, B_2, C_2 et D_2 images respectives de A_1, B_1, C_1 et D_1 par la translation de vecteur \vec{v} .



On dit que les points A_2, B_2, C_2 et D_2 sont les images respectives de A, B, C et D par la composée des translations de vecteur \vec{u} et de vecteur \vec{v} .

On dit également que les points A_2, B_2, C_2 et D_2 sont les images respectives de A, B, C et D par la translation de vecteur $\vec{u} + \vec{v}$.

EXERCICE 2

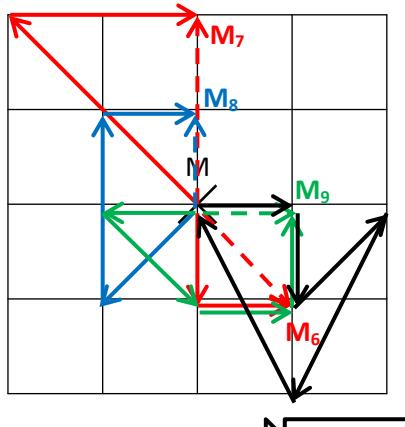
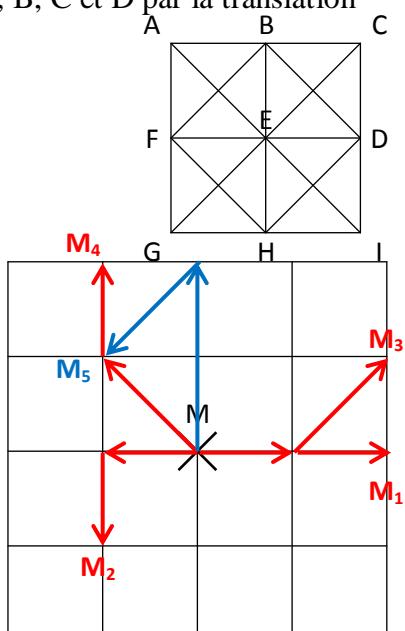
On donne la figure suivante afin de définir un certain nombre de vecteurs:

1. Construire les images de M par les translations suivantes:

- M_1 image de M par la translation de vecteur $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}$.
- M_2 image de M par la translation de vecteur $\overrightarrow{EF} + \overrightarrow{FG}$.
- M_3 image de M par la translation de vecteur $\overrightarrow{GH} + \overrightarrow{HD}$.
- M_4 image de M par la translation de vecteur $\overrightarrow{IE} + \overrightarrow{ID}$.
- M_5 image de M par la translation de vecteur $\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{CE}$.

2. Construire les images de M par les translations suivantes puis compléter l'égalité:

- M_6 image de M par la translation de vecteur $\overrightarrow{EH} + \overrightarrow{HI} = \overrightarrow{EI}$
- M_7 image de M par la translation de vecteur $\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{IC}$
- M_8 image de M par la translation de vecteur $\overrightarrow{DH} + \overrightarrow{HB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{DC}$
- M_9 image de M par la translation de vecteur $\overrightarrow{EF} + \overrightarrow{FH} + \overrightarrow{HI} + \overrightarrow{ID} = \overrightarrow{ED}$
- M_{10} image de M par la translation $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BE} + \overrightarrow{EC} + \overrightarrow{CH} + \overrightarrow{HA} = \overrightarrow{AA} = \overrightarrow{0}$



EXERCICE 2A.1 En utilisant les quadrillages, construire les points suivants :

a. A' image de A par la translation de vecteur \overrightarrow{CE} .

f. F' tel que $\overrightarrow{FF'} = \overrightarrow{GI} + \overrightarrow{IH} + \overrightarrow{FE}$.

b. B' image de B par la translation de vecteur $\overrightarrow{FE} + \overrightarrow{EG}$.

g. G' tel que $\overrightarrow{GG'} = \overrightarrow{IH} + \overrightarrow{AG} + \overrightarrow{HG}$.

c. C' image de C par la translation de vecteur $\overrightarrow{ED} + \overrightarrow{HD}$.

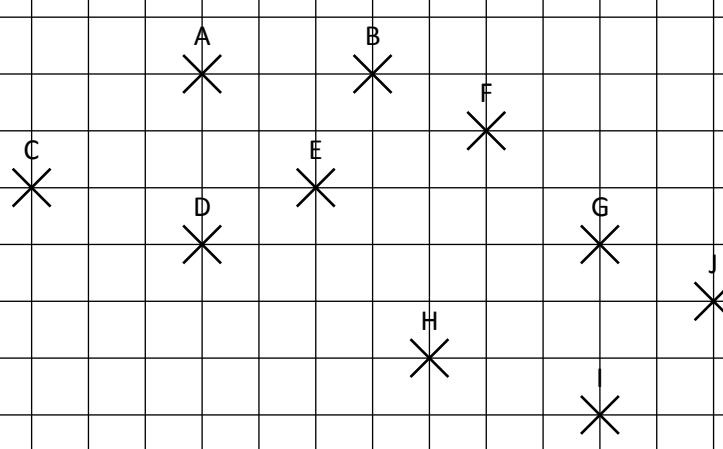
h. H' tel que $\overrightarrow{HH'} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{HD} + \overrightarrow{GE} + \overrightarrow{AD}$.

d. D' image de D par la translation de vecteur $\overrightarrow{EA} + \overrightarrow{FB}$.

i. I' tel que $\overrightarrow{II'} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{ED} + \overrightarrow{DG} + \overrightarrow{EF}$.

e. E' image de E par la translation de vecteur $\overrightarrow{BF} + \overrightarrow{HG}$.

j. J' tel que $\overrightarrow{JJ'} = \overrightarrow{DB} + \overrightarrow{GE} + \overrightarrow{EA} + \overrightarrow{IH}$.



EXERCICE 2A.2 En utilisant les instruments de géométrie, construire les points suivants :

a. A' image de A par la translation de vecteur $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}$.

e. E' tel que $\overrightarrow{EE'} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD}$.

b. B' image de B par la translation de vecteur $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{w}$.

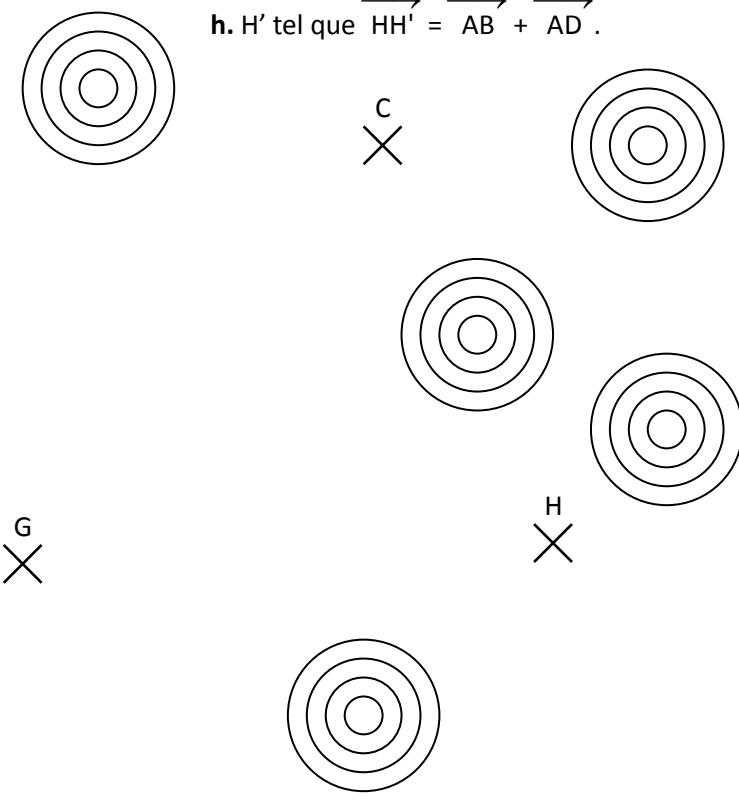
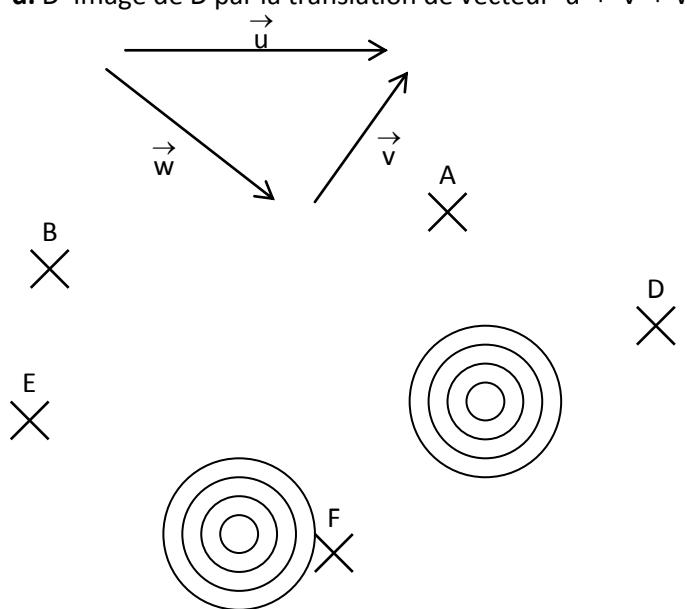
f. F' tel que $\overrightarrow{FF'} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{AD}$.

c. C' image de C par la translation de vecteur $\overrightarrow{v} + \overrightarrow{w}$.

g. G' tel que $\overrightarrow{GG'} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD}$.

d. D' image de D par la translation de vecteur $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v} + \overrightarrow{w}$.

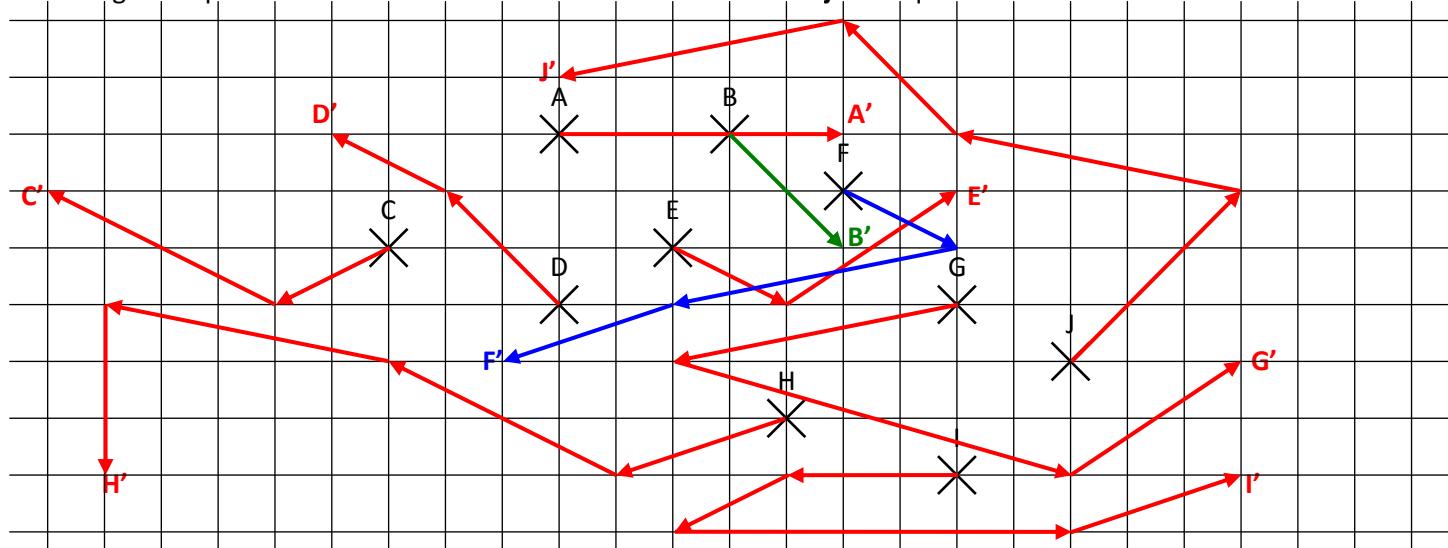
h. H' tel que $\overrightarrow{HH'} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD}$.



EXERCICE 2A.1

CORRIGE – M. QUET

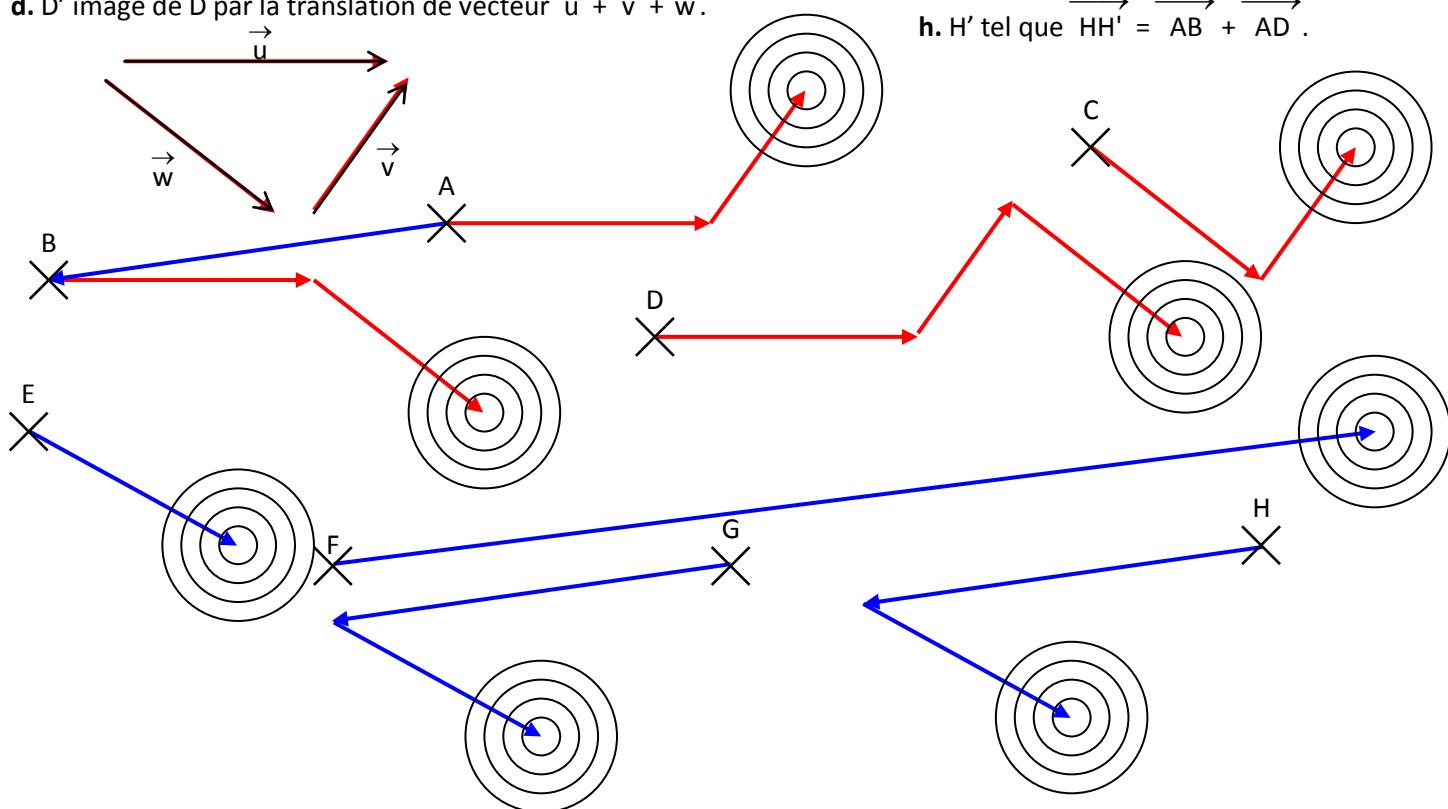
- a. A' image de A par la translation de vecteur \overrightarrow{CE} .
- b. B' image de B par la translation de vecteur $\overrightarrow{FE} + \overrightarrow{EG}$.
- c. C' image de C par la translation de vecteur $\overrightarrow{ED} + \overrightarrow{HD}$.
- d. D' image de D par la translation de vecteur $\overrightarrow{EA} + \overrightarrow{FB}$.
- e. E' image de E par la translation de vecteur $\overrightarrow{BF} + \overrightarrow{HG}$.
- f. F' tel que $\overrightarrow{FF'} = \overrightarrow{GI} + \overrightarrow{IH} + \overrightarrow{FE}$.
- g. G' tel que $\overrightarrow{GG'} = \overrightarrow{IH} + \overrightarrow{AG} + \overrightarrow{HG}$.
- h. H' tel que $\overrightarrow{HH'} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{HD} + \overrightarrow{GE} + \overrightarrow{AD}$.
- i. I' tel que $\overrightarrow{II'} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{ED} + \overrightarrow{DG} + \overrightarrow{EF}$.
- j. J' tel que $\overrightarrow{JJ'} = \overrightarrow{DB} + \overrightarrow{GE} + \overrightarrow{EA} + \overrightarrow{IH}$.



EXERCICE 2A.2

En utilisant les instruments de géométrie, construire les points suivants :

- a. A' image de A par la translation de vecteur $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}$.
- b. B' image de B par la translation de vecteur $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{w}$.
- c. C' image de C par la translation de vecteur $\overrightarrow{v} + \overrightarrow{w}$.
- d. D' image de D par la translation de vecteur $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v} + \overrightarrow{w}$.
- e. E' tel que $\overrightarrow{EE'} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AD}$.
- f. F' tel que $\overrightarrow{FF'} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{BC}$.
- g. G' tel que $\overrightarrow{GG'} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD}$.
- h. H' tel que $\overrightarrow{HH'} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD}$.

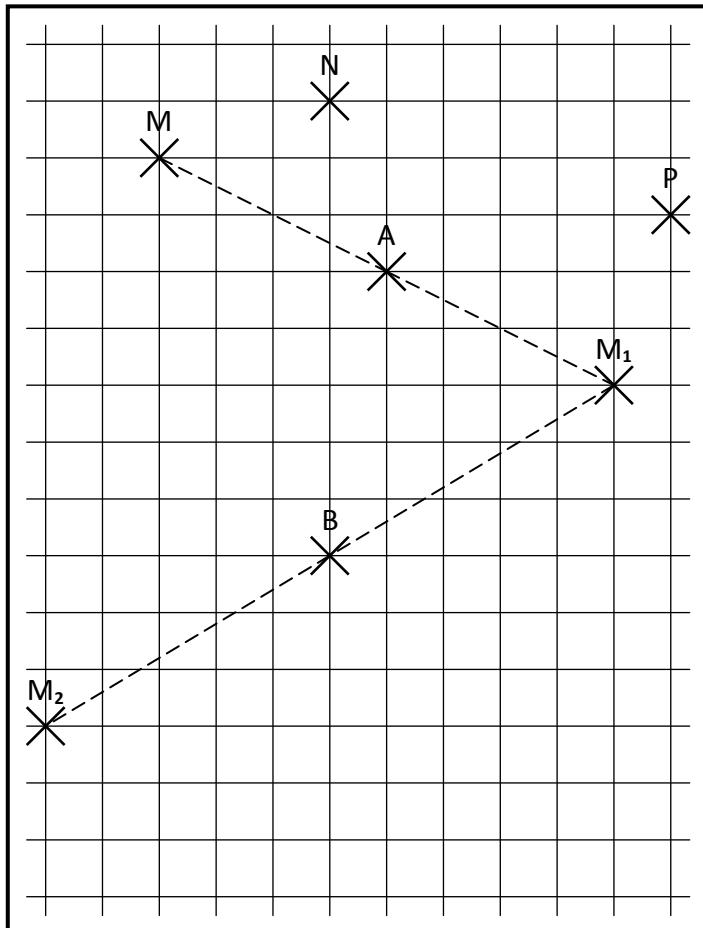


ACTIVITE 3.1

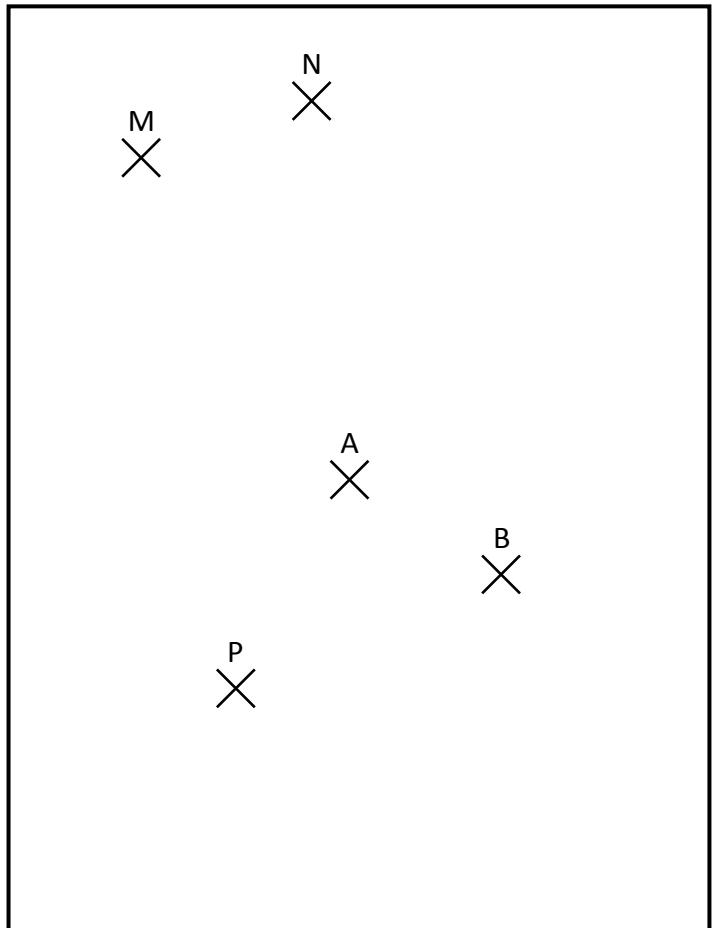
Pour chaque figure :

- Construire les points M_1 , N_1 et P_1 symétriques respectifs de M , N et P par la symétrie de centre A .
- Construire les points M_2 , N_2 et P_2 symétriques respectifs de M_1 , N_1 et P_1 par la symétrie de centre B .
- Tracer les vecteurs $\overrightarrow{MM_2}$, $\overrightarrow{NN_2}$ et $\overrightarrow{PP_2}$. Que remarque-t-on ?

AVEC LES QUADRILLAGES.



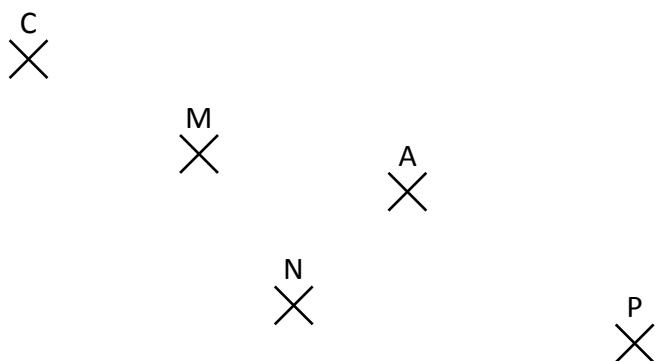
AVEC LES INSTRUMENTS DE GEOMETRIE.



On constate que la composition de deux symétries centrales revient dans les deux cas à une translation de vecteur $\vec{u} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AB}$ que l'on note $\vec{u} = 2\overrightarrow{AB}$.

ACTIVITE 3.2 En utilisant les remarques de l'**ACTIVITE 3.1**, construire les points demandés :

- M' , N' et P' sont les images respectives de M , N et P par la composition des symétries de centres A puis B .
- A' , B' et C' sont les images respectives de A , B et C par la composition des symétries de centres M puis N .

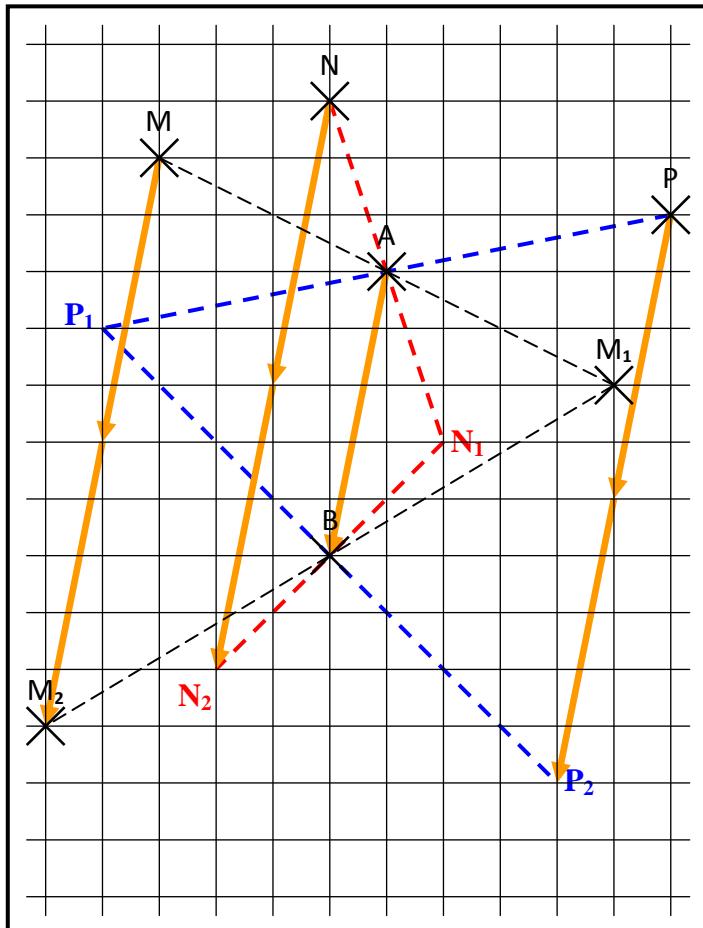


CORRIGE – M. QUET

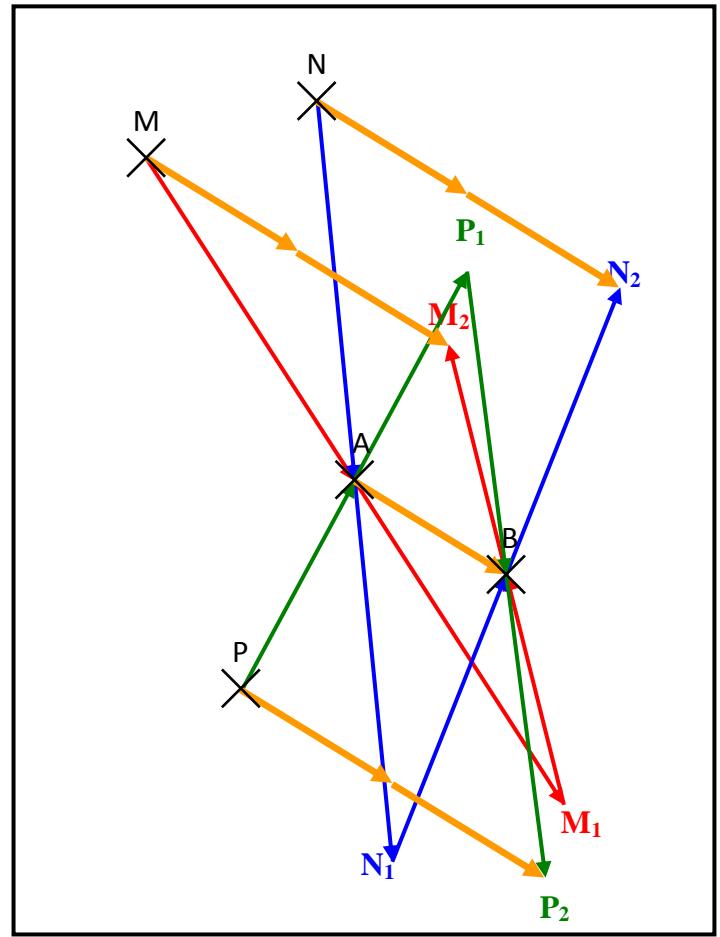
ACTIVITE 3.1 Pour chaque figure :

- Construire les points M_1 , N_1 et P_1 symétriques respectifs de M , N et P par la symétrie de centre A .
- Construire les points M_2 , N_2 et P_2 symétriques respectifs de M_1 , N_1 et P_1 par la symétrie de centre B .
- Tracer les vecteurs $\overrightarrow{MM_2}$, $\overrightarrow{NN_2}$ et $\overrightarrow{PP_2}$. Que remarque-t-on ?

AVEC LES QUADRILLAGES.



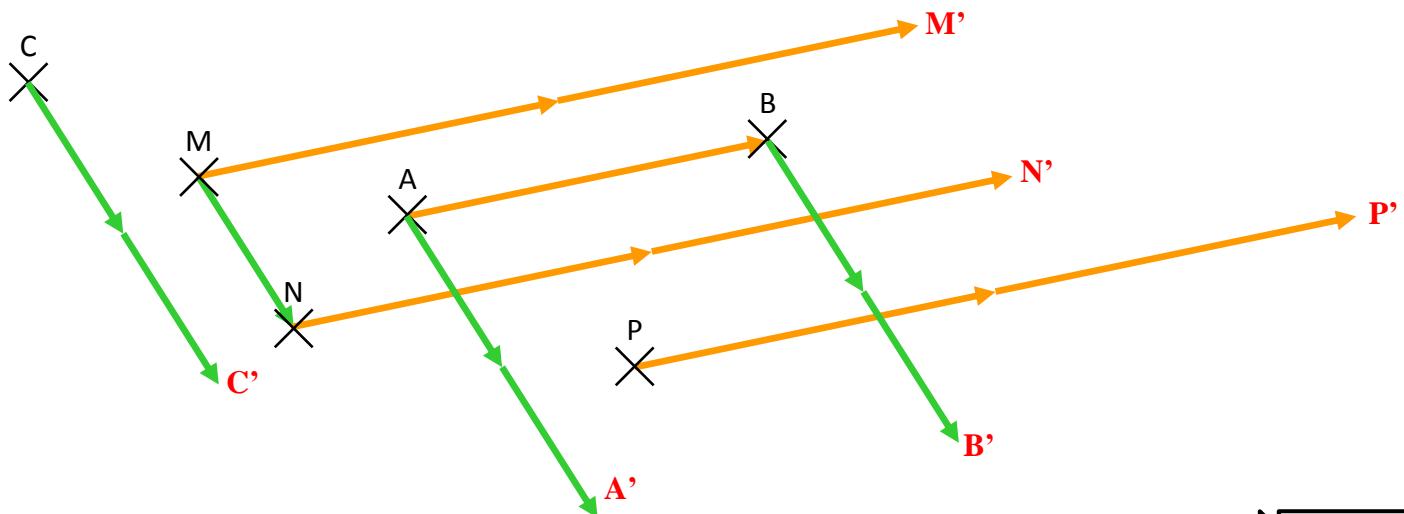
AVEC LES INSTRUMENTS DE GEOMETRIE.



On constate que la composition de deux symétries centrales revient dans les deux cas à une translation de vecteur $\vec{u} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AB}$ que l'on note $\vec{u} = 2\overrightarrow{AB}$.

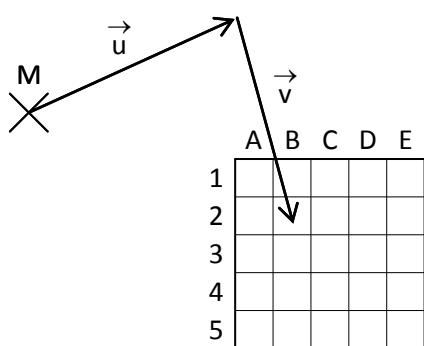
ACTIVITE 3.2 En utilisant les remarques de l'**ACTIVITE 3.1**, construire les points demandés :

- M' , N' et P' sont les images respectives de M , N et P par la composition des symétries de centres A puis B .
- A' , B' et C' sont les images respectives de A , B et C par la composition des symétries de centres M puis N .

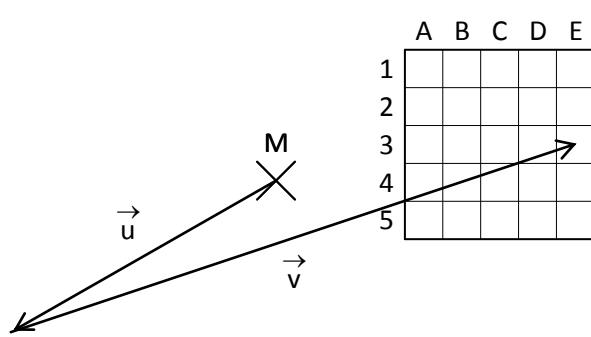


Construire dans chaque cas un représentant du vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ à partir du point M :

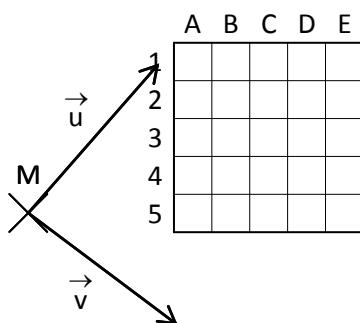
a.



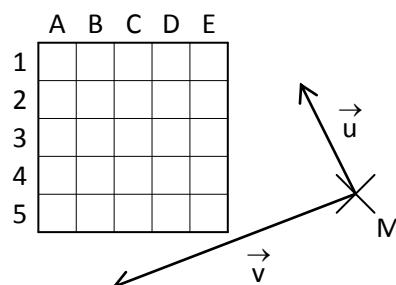
b.



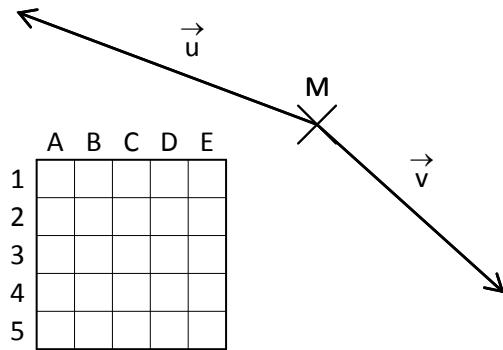
c.



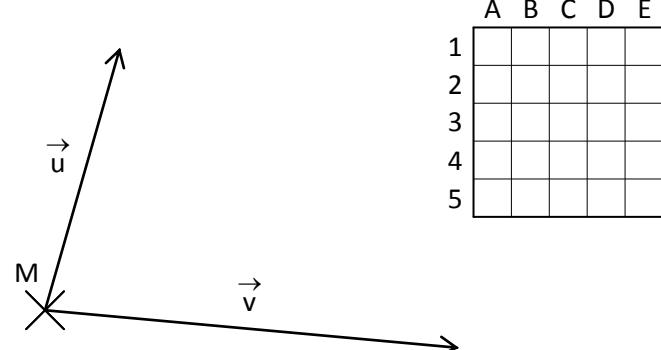
d.



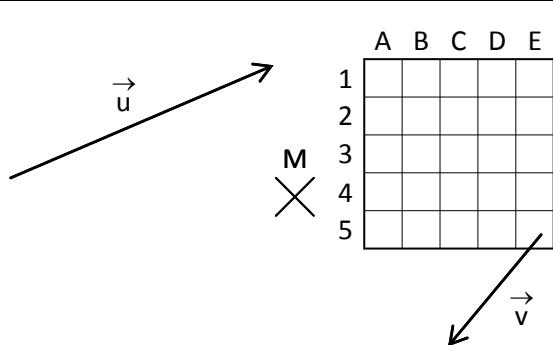
e.



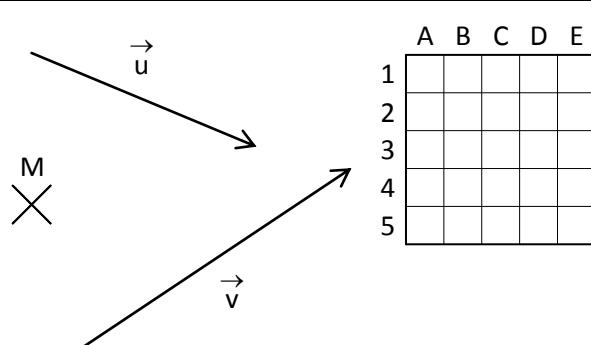
f.



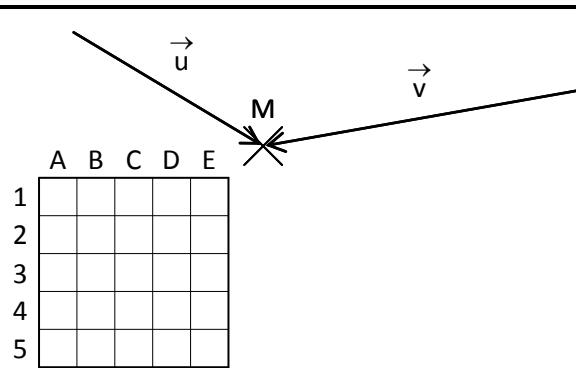
g.



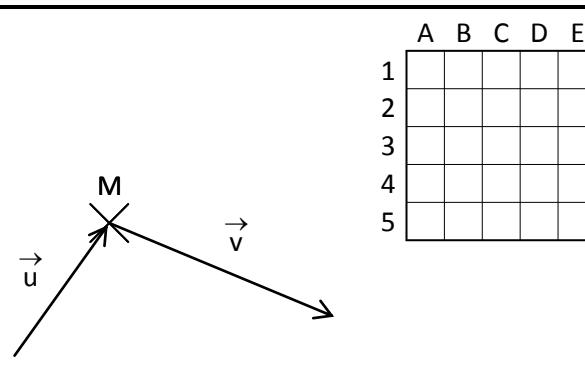
h.



i.



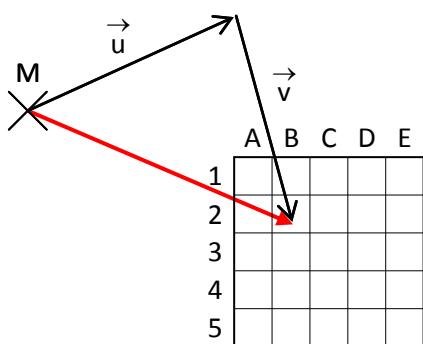
j.



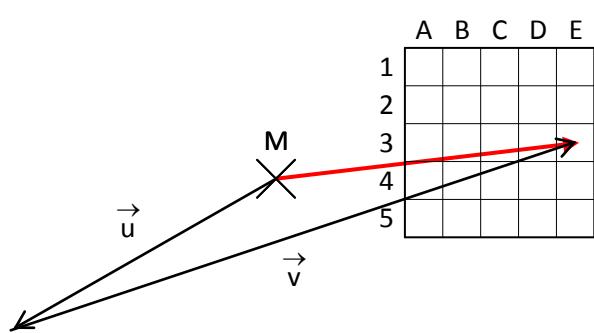
Construire dans chaque cas un représentant du vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ à partir du point M :

CORRIGE – M. QUET

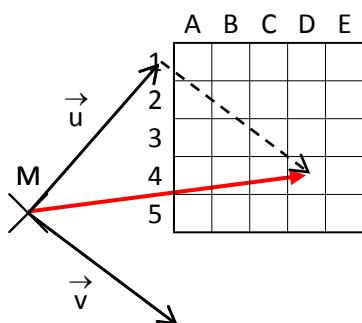
a.



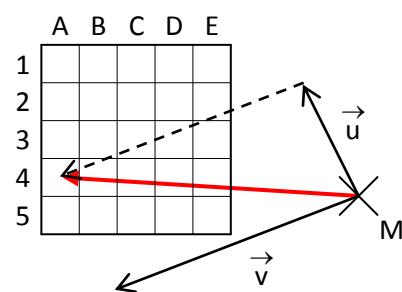
b.



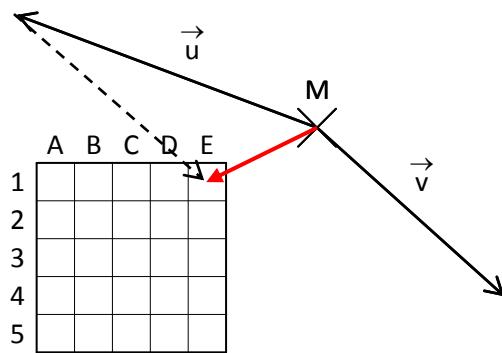
c.



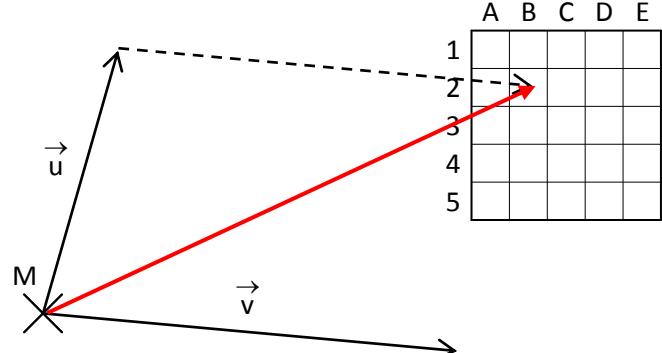
d.



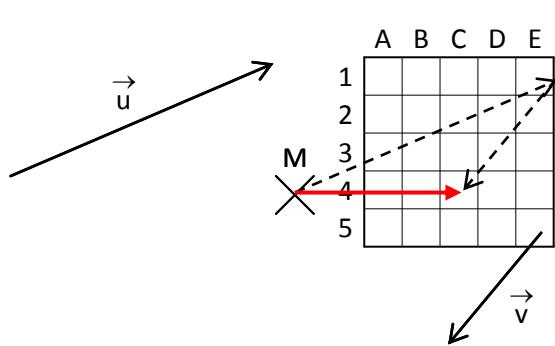
e.



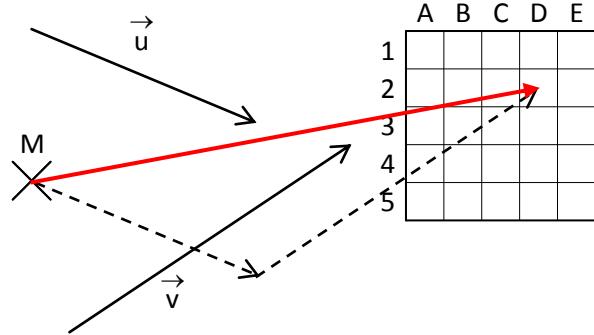
f.



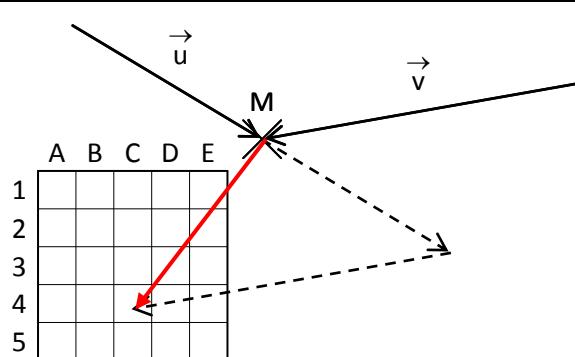
g.



h.



i.



j.

