

# **GEOMETRIE DANS L'ESPACE**

◆ *Egalité de deux vecteurs et Relation de Chasles :*

- *Egalité* :  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC} \Leftrightarrow \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{BC} \Leftrightarrow ABCD$  est un parallélogramme
- *Relation de Chasles* :  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$

◆ *Colinéarité :*

• *Définition*

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si et seulement si, il existe un réel  $k$  tel que  $\vec{v} = k\vec{u}$

• *Parallélisme*

$(AB) // (CD) \Leftrightarrow \overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont colinéaires  $\Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{R} / \overrightarrow{AB} = k\overrightarrow{CD}$

• *Appartenance à une droite et alignement*

✓  $M \in (AB) \Leftrightarrow \overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AM}$  sont colinéaires  $\Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{R} / \overrightarrow{AM} = k\overrightarrow{AB}$

✓  $A, B$  et  $C$  sont alignés  $\Leftrightarrow \overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont colinéaires  $\Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{R} / \overrightarrow{AC} = k\overrightarrow{AB}$

## ◆ Plans de l'espace et coplanarité :

- **Définition**

Trois points non alignés  $A, B, C$  définissent un plan noté  $(ABC)$

- **Coplanarité**

✓ Les vecteurs  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$  sont coplanaires si et seulement si, il existe deux réels  $a$  et  $b$  tels que  $\vec{w} = a\vec{u} + b\vec{v}$  ou si et seulement si,  $(\vec{u} \wedge \vec{v}) \cdot \vec{w} = 0$

✓ Les points  $A, B, C, D$  sont coplanaires si et seulement si, il existe deux réels  $\alpha$  et  $\beta$  tels que  $\overrightarrow{AD} = \alpha\overrightarrow{AB} + \beta\overrightarrow{AC}$  ou si et seulement si,  $(\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC}) \cdot \overrightarrow{AD} = 0$

## ◆ Produit scalaire et orthogonalité :

- **Définition**

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\vec{u}, \vec{v})$$

- **Orthogonalité**

✓  $\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

✓  $(AB) \perp (CD) \Leftrightarrow \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD} = 0$

✓  $ABC$  est un triangle rectangle en  $A \Leftrightarrow \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = 0$

◆ *Géométrie analytique :*

Soit  $(O ; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  un repère de l'espace

Soit  $A(x_A, y_A, z_A)$  et  $B(x_B, y_B, z_B)$  deux points

Soit  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$  deux vecteurs.

- Le vecteur  $\overrightarrow{AB}$  est tel que  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix}$
- Le milieu  $I$  de  $[AB]$  est tel que  $I \left( \frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}, \frac{z_A + z_B}{2} \right)$
- Le vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$  et  $k\vec{u}$  sont tels que  $\vec{u} + \vec{v} \begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \\ z + z' \end{pmatrix}$  et  $k\vec{u} \begin{pmatrix} kx \\ ky \\ kz \end{pmatrix}$
- $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si et seulement si  $\frac{x'}{x} = \frac{y'}{y} = \frac{z'}{z} = k$
- Si le repère  $(O ; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  est orthonormé alors :
  - ✓  $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$  et  $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$
  - ✓  $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$

- **Comparaison de  $M(t)$  et  $M\left(\frac{p}{2} + t\right)$  :**

✓ L'intervalle  $[0 ; p]$  est de longueur  $p$

✓  $[0 ; p] = \left[0 ; \frac{p}{2}\right] \cup \left[\frac{p}{2} ; p\right]$  et  $\forall t \in \left[0 ; \frac{p}{2}\right], \left(\frac{p}{2} + t\right) \in \left[\frac{p}{2} ; p\right]$

✓  $M\left(\frac{p}{2} + t\right) = S_{(?)}(M(t))$

**Conclusion :** On a  $(\Gamma) = (\Gamma_0) \cup S_{(?)}(M(t))$  où  $(\Gamma_0)$  est l'arc de  $(\Gamma)$  correspondant à  $\left[0 ; \frac{p}{2}\right]$  donc on peut restreindre le domaine d'étude à  $\left[0 ; \frac{p}{2}\right]$

- **Comparaison de  $M(t)$  et  $M\left(\frac{p}{2} - t\right)$  :**

✓ L'intervalle  $\left[-\frac{p}{4} ; \frac{3p}{4}\right]$  est de longueur  $p$

✓  $\left[-\frac{p}{4} ; \frac{3p}{4}\right] = \left[-\frac{p}{4} ; \frac{p}{4}\right] \cup \left[\frac{p}{4} ; \frac{3p}{4}\right]$  et  $\forall t \in \left[-\frac{p}{4} ; \frac{p}{4}\right], \left(\frac{p}{2} - t\right) \in \left[\frac{p}{4} ; \frac{3p}{4}\right]$

✓  $M\left(\frac{p}{2} - t\right) = S_{(?)}(M(t))$

**Conclusion :** On a  $(\Gamma) = (\Gamma_0) \cup S_{(?)}(M(t))$  où  $(\Gamma_0)$  est l'arc de  $(\Gamma)$  correspondant à  $\left[-\frac{p}{4} ; \frac{p}{4}\right]$  donc on peut restreindre le domaine d'étude à  $\left[-\frac{p}{4} ; \frac{p}{4}\right]$



◆ *Tableau conjoint des variations :*

Supposons que l'intervalle d'étude réduit trouvé est  $[a ; b]$

- Calculer  $x'(t)$  et  $y'(t)$
- Etudier le signe de  $x'(t)$  et  $y'(t)$  sur l'intervalle  $[a ; b]$
- Pour chaque valeur particulière  $t_0$  de  $t$  trouvée, calculer les quatre quantités  $x'(t_0)$  ;  $y'(t_0)$  ;  $x(t_0)$  et  $y(t_0)$
- Compléter le tableau ci-dessous par les signes  $x'(t)$  et  $y'(t)$  ainsi que les flèches indiquant les variations de  $x$  et  $y$

$t$	$a$	$t_0$	$t_1$	...	$b$
$x'(t)$	$x'(a)$	$x'(t_0)$	$x'(t_1)$		$x'(b)$
$y'(t)$	$y'(a)$	$y'(t_0)$	$y'(t_1)$		$y'(b)$
$x(t)$	$x(a)$	$x(t_0)$	$x(t_1)$		$x(b)$
$y(t)$	$y(a)$	$y(t_0)$	$y(t_1)$		$y(b)$

◆ *Notion de tangentes au point  $M(t_0)$ :*

- Si  $x'(t_0) = 0$  et  $y'(t_0) \neq 0$  alors  $(T): x = x(t_0)$  (verticale)
- Si  $x'(t_0) \neq 0$  et  $y'(t_0) = 0$  alors  $(T): y = y(t_0)$  (horizontale)
- Si  $x'(t_0) \neq 0$  et  $y'(t_0) \neq 0$  alors  $(T): y = \frac{y'(t_0)}{x'(t_0)}(x - x(t_0)) + y(t_0)$  (oblique)
- Le cas  $x'(t_0) = 0$  et  $y'(t_0) = 0$  est hors programme



◆ *Points d'intersection avec les axes du repère :*

- **Avec l'axe des abscisses :** Chercher  $M(t)(x(t); y(t))$  tel que  $y(t) = 0$
- **Avec l'axe des ordonnées :** Chercher  $M(t)(x(t); y(t))$  tel que  $x(t) = 0$

### ◆ Les étapes du tracé de la courbe ( $\Gamma$ ) :



- Tracer un repère ( $O ; \vec{i}, \vec{j}$ ) (respecter l'unité graphique si elle est donnée)
- Placer les points  $M(a) ; M(t_0) ; M(t_1) ; \dots ; M(b)$  et tracer en chacun de ces points la tangente à la courbe
- Respecter l'évolution du tracer selon le tableau conjoint  
De  $M(a)$  vers  $M(t_0)$  ; de  $M(t_0)$  vers  $M(t_1)$  ; de  $M(t_1)$  vers  $\dots$  vers  $M(b)$

#### 1<sup>er</sup> cas

$t$	
$x(t)$	
$y(t)$	



On se déplace  
vers la droite  
et vers le haut

#### 2<sup>ème</sup> cas

$t$	
$x(t)$	
$y(t)$	


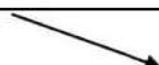
On se déplace  
vers la droite  
et vers le bas

#### 3<sup>ième</sup> cas

$t$	
$x(t)$	
$y(t)$	

On se déplace  
vers la gauche  
et vers le haut

#### 4<sup>ième</sup> cas

$t$	
$x(t)$	
$y(t)$	

On se déplace  
vers la gauche  
et vers le bas